

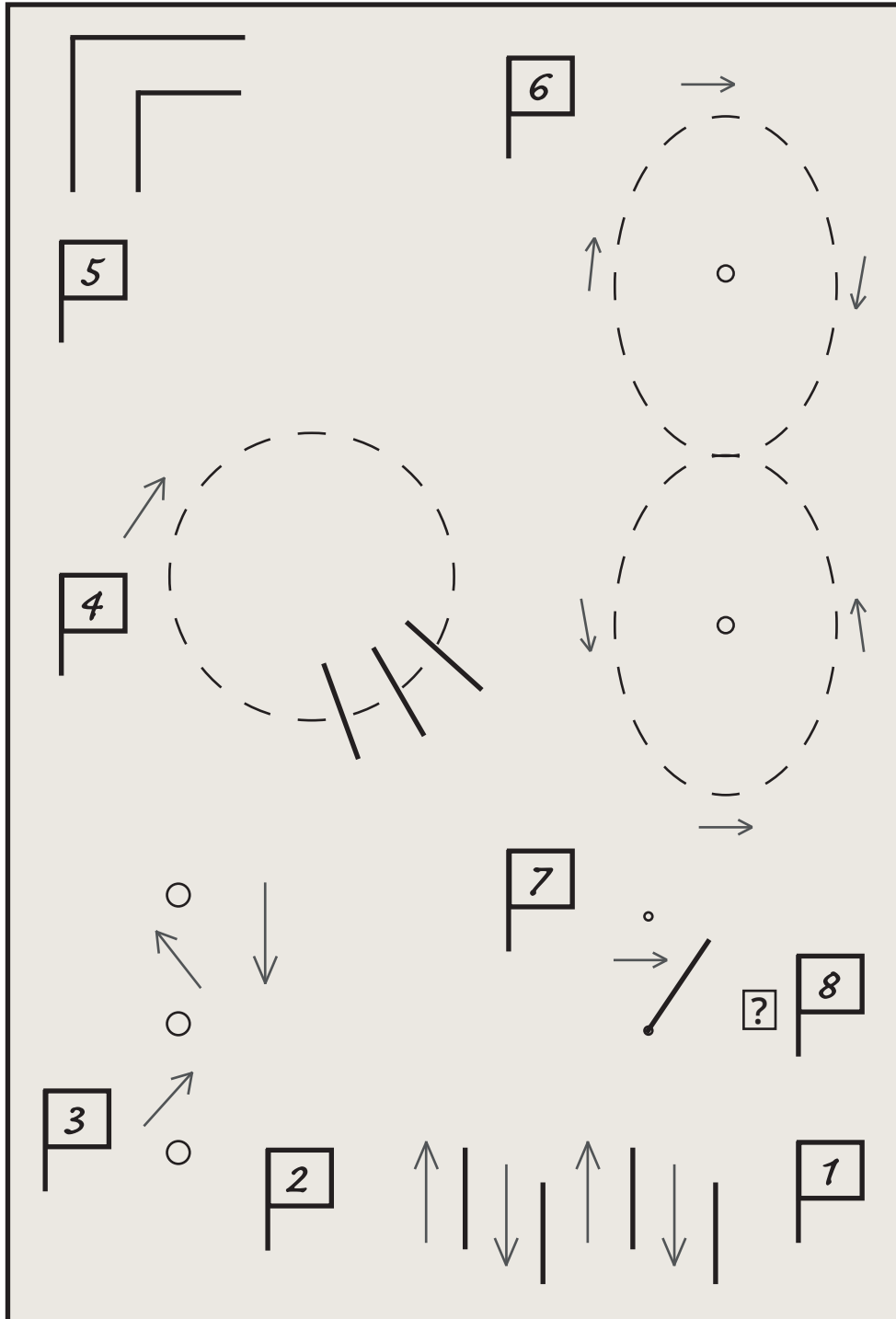
# Kabouterproef 2.0



Ruiter:

Pony:

*\*Vrije keuze stap of draf*



1. Binnenkomen met de pony aan de hand en door het doolhof van balken lopen.

2. Opstijgen en melden (naam ruiter en pony).

3. De slalom rijden en de muntjes in de emmer gooien. Terug naar begin rijden en slalom nogmaals afleggen\*.

4. Tweemaal een volte maken en over de balkjes rijden\*.

5. Tussen de balken door stappen.

6. Over het zaagselspoor, om de pionnen heen rijden (een 8 maken)\*.

7. Halthouden en groeten. Daarna afstijgen en pony aan de hand door het poortje leiden.

8. De theorievragen beantwoorden.

Houding en zit

Rijden

Verzorging

Tips en tops van de jury